

# PUNKTITRIALI REEGLID

## **SISSEJUHATUS**

- Võistlus on korraldatud „punkttrial“ trialivõistluse formaadis. „Punkttriali“ võistleja läbib katsetel väravaid. Väravad on väärtusega 3, 5, 10 ja 15 punkti kontrollajast lähtuvalt ja saab väravate läbimise eest boonuspunkte.
- Võitjaks osutub see, kes on kogunud kõrgeima punktiskoori.

## **VÕISTLUSE AMETNIKUD**

Peakohtunik  
Kohtunike žürii  
Sekretär  
Kohtunik  
Rajameister

### **Peakohtunik**

- Peakohtunik vastutab võistluse läbiviimise eest juhindudes käesolevast reglemendist ja võistlusjuhendist.
- Korraldab kohtunike tööd, määrab kohtunikud ning vormistab selle kohta protokollid.
- Korraldab stardieelse võistlejate ja kohtunike koosoleku.
- Määrab võistlejatele kollaste kaartide või teiste rikkumiste eest karistused vastavalt reglemendile.
- Esitab ja vormistab võistluse protokollid ning teised võistlusega seotud materjalid.
- Enne võistluse algust nimetab ametisse võistluse kohtunike žürii (minimaalselt 3 liiget).

### **Kohtunike žürii**

- Kohtunike žürii koosneb vähemalt kolmest aga kindlasti paaritust arvust võistlusel osalenud kogunud kohtunikust.
- Žürii pädevusse kuulub võimalike võistlusreeglites kajastamata olukordade ja protestide käsitlemine.
- Žüriil on õigus muuta võistleja võistlustulemust, juhul kui on täidetud protesti esitamise tingimused.

- Žürii teeb oma otsused sõltumatult ja isiklikele kogemustele tuginedes.
- Otsuseni jõutakse žürii enamushääletuse tulemusel.
- Otsus tehakse võistlejatele teatavaks ja kantakse võistlusprotokollis.

### **Sekretär**

- Allub peakohtunikule ja täidab tema korraldusi vastavalt tööjaotusele.

### **Kohtunik**

- Kohtunik vastutab võistluskatsel ja selle lähiümbruses toimuva eest. Omab õigust jagada korraldusi võistlejatele ja pealtvaatajatele korra ja turvalisuse tagamiseks.
- Kohtunik annab võistlejale katse stardi võimalusest märku üheselt mõistetavalt silmside ja noogutusega ning tõstes punktiplakati küünarnukist 90° nurga all üles.
- Kohtunik annab lühikese vilega märku kui võistleja mootorratta esiratta pöörlemisel ületab stardijoone ning käivitab siis stopperi. Kui võistleja on saanud 0 Bp, annab kohtunik sellest pika vilega märku.
- Kui võistleja on katsel, hoiab kohtunik punktiplakati nähtaval ja lisab sinna väravate läbimise eest boonuspunkte ja vigade eest vea punkte.
- Punktide arvestamine algab kui võistleja mootorratta esitelg on ületanud stardijoone ja lõpeb siis, kui esitelg on ületanud katse lõppu tähistava joone või aeg saab läbi (90 sek).
- Kui aeg lõpeb enne, kui võistleja on ületanud lõpujoone, annab kohtunik sellest pika vilega märku ja lõpetab punktide lisamise.
- Kohtunik on kohustatud jälgima, et rada ja selle märgistus (k.a. lint) oleksid selliselt nagu need olid enne esimese võistleja starti. Juhul, kui rajamärgistus on paigast nihkunud, purunenud või lint on katki, peab ta selle parandama enne järgmisele võistlejale stardi andmist ning vajadusel kutsuma appi rajameistri või tema poolt volitatud isiku.
- Kohtunikul on kohustus esitada sekretariaati protokoll katse läbinud võistlejate ja saadud trahvipunktide ning katsel määratud karistuste kohta.

## TURVALISUS JA TURVAVARUSTUS

- Võistlusosal mootorsõidukiga sõitmine on lubatud vaid isikutel, kes on ennast võistlusele registreerinud ja kannavad võistlusnumbrit või julgestaja kaarti.
- Kõik, kes liiklevad võistlusosal mootorratta, ATV või muu mootorsõidukiga (v.a. autoga), **peavad kandma kiivrit**. Võistlustele registreerunud võistlejat karistatakse kiivrita sõidu eest diskvalifitseerimisega.
- Võistluse toimumise ajal, võistlusosal mootorrattaga sõites, harjutades ning võisteldes on võistlejal ning julgestajal kohustuslik kanda:
  - Võistlusnumbrit või julgestaja kaelakaarti.
  - Sobilikku riietust, mis katab käsivarred ning jalad (**lühikeste varrukatega särk ja lühikesed püksid on keelatud**). Erandkorras võib enne starti toimuval sõitjate koosolekul otsustada palava ilmaga lühikeste varrukatega särki lubamise.
  - Mootorrattaspordiks sobilikku kiivrit (vt Lisa 2).
  - Mootorrattaspordiks sobilikke kindaid ja jalanõusid.
- Boksialal on kiiruse piirang 5 km/h. **Esi- ja tagarattal sõitmine on boksialas keelatud**. Võistluse korraldaja peab märgistama boksiala alguse ja lõpu kõigile üheselt arusaadavalt. Teised boksialas kehtivad reeglid kinnitab võistluse korraldaja võistlusjuhendis.

## KESKKOND

- Mootorrattale vedelike lisamine (kütus, õli, keti õlitamine jmt) on lubatud vaid õli- ning vedelikukindlal alusmatil, mõõtudega vähemalt 75x175 cm.
- Võistleja ja tema kaaskond on kohustatud hoidma võistlus- ja telkimisala puhtana ning ladustama prügi võistluse korraldaja poolt ettenähtud kohta.
- Looduskahju tahtlik tekitamine võistlusosal.
- Eeltoodud punktide rikkujat võidakse karistada "kollase kaardiga".

## TEHNILINE KOMISJON JA KONTROLL

- Iga võistleja vastutab ainuisikuliselt oma võistlusratta eest kogu võistluse jooksul.
- Võistlejal tuleb tehnilisele komisjonile ette näidata tehniliselt korras võistlusratas, mis vastab FIM-i poolt *trial*’i mootorrattastele kehtivatele nõuetele (vaata Lisa 2).
- Võistlusratast võidakse markeerida.
- Juhul, kui võistlustrass läbib avalikult kasutatavat teed, peab võistlusratas vastama Eesti Vabariigi kehtivale liiklusseadusele.
- Käesoleval hooajal on lubatud ühe võistlusratta kasutamine kahe erineva võistleja poolt. Selleks peab taotlema loa võistluse peakohtunikult võistlusele registreerudes ning luba selleks peab olema aktsepteeritud enne tehnilist kontrolli.
- **Võistluse käigus võistlusratta vahetamine on keelatud!**
- **Alla 18. aastastel võistlejatel on seljakaitsme kasutamine kohustuslik ja seda kontrollitakse tehnilises kontrollis!**

## VÕISTLUSJUHEND

- Iga võistluse korraldaja peab koostama võistlusjuhendi korraldatava võistluse kohta, mis on vastavuses käesoleva reeglistikuga. Kui võistlusrada läbib üldkasutatavat teed, tuleb sellest teavitada võistlusjuhendis.
- Võistlusjuhend tuleb avalikuks teha vähemalt 3 nädalat enne võistluse toimumist.
- Võistluse päevakord kinnitatakse võistlusjuhendis.

## VÕISTLUSELE REGISTREERIMINE JA DOKUMENDID

- Võistlusel osalemiseks tuleb end registreerida.
- Võistlusele registreerimisel peab võistleja võistlusklassi valikul esitama enda andmed. Samuti peavad olema täidetud kriteeriumid, mis on võistluse korraldaja poolt sellele võistlusklassis osalejale seatud (vanus, piirangud võistlusrattale jne).

- Võistleja eelregistreerimise korra määrab korraldaja võistlusjuhendiga.
- Julgestaja registreeritakse võistluspäeval kohapeal. Julgestajale väljastatakse võistleja numbriga kaelakaart või vest.
- Kõik võistlejad peavad esitama võistluspäeval korraldajale EMF-i või aktsepteeritud motoföderatsiooni poolt välja antud kehtiva litsentsi. Juhul, kui võistlejal puudub vastav litsents, on võimalus osta ühekordne litsents (vastavalt EMF-i hinnakirjale) võistluspäeval kohapeal. **Ilma litsentsita võistlemine on keelatud.**
- Võistluse osalustasu suuruse määrab võistluste korraldaja.
- Kui eelregistreerimise tähtaja jooksul ei ole osaleja või klubi esitanud korraldajale taotlust osalemiseks, on korraldajal õigus suurendada osalemistasu kuni 50% võrra. Karistust ei saa rakendada, kui korraldaja pole õigeaegselt saatnud võistlusjuhendit.
- Kui osaleja või klubi on eelregistreerunud, kuid puudub mõjuva põhjuseta, on korraldajal õigus määrata trahv osalustasu suuruses. Korraldajal on õigus see sisse nõuda võistlejalt või võistleja klubilt.
- Võistlusele registreeringu saab tühistada hiljemalt 72 tundi enne võistluse toimumist, teavitades sellest võistluse korraldajat.
- Suletud rajal, kus ei ole liiklemist avalikel teedel, ei ole vastava kategooria juhiloa olemasolu kohustuslik. Juhiloa ja liikluskindlustuse olemasolu vajaduse määrab võistluse korraldaja.

## VÕISTLEJA NUMBER JA START

- Korraldaja annab võistlejale numbri. Number peab olema nähtav võistleja esi- ja tagaküljel.
- Stardi järjekord peab olema infotahvilil väljas vähemalt 30 minutit enne esimese võistleja starti, et osalejad jõuaksid sellega õigeaegselt tutvuda.
- Võistleja peab ilmuma starti võistlusvarustuses ja koos võistlusrattaga.
- Võistlejad stardivad stardialalt 1 minutilise intervalliga.

## VÕISTLUSALA

- Võistlusalaks loetakse võistluse ajal võistluseks kasutatavat maaala.
- Harjutamine toimub selleks ette nähtud kohtades. Katsetel on harjutamine keelatud. Reeglit rikkunud võistlejat ja tema klubi võidakse karistada diskvalifitseerimisega.
- Võistlustrass peab võimalusel olema turvalisuse eesmärgil ühesuunaline ning varustatud katsetele suunavate veekindlate suunaviitadega. Kui võistlustrass ei ole ühesuunaline, tuleb sellest võistlejaid teavitada enne võistlust „võistlejate koosolekul“.
- Kui võistleja kaldub märgistatud võistlustrassist kõrvale, siis on ta kohustatud naasma sama teed pidi tagasi.
- Võistlusala kaart peab olema infotahvilil, et iga osaleja saaks sellega enne starti tutvuda.
- Ühe ringi pikkus ei tohi ületada 15 km.

## FINIŠI REEGLID

- Võistleja on finišeerunud (lõpetanud võistluse), kui ta on läbinud finišivärava ja/või punktikaardi loovutanud sekretariaati.
- Kui finišisse jõutakse 20 minutit kontrollajast hiljem, siis võistleja diskvalifitseeritakse.

## VÕISTLUSE REEGLID

- Võistlejal on vabadus otsustada, millises võistlusklassis ta osaleb.
- Võistluskatse läbimisel on võistlejal vabadus otsustada, millise raskusastmega ja väärtusega väravaid ta läbib.
- Iga läbitav värav võib olla erineva raskusastmega ja annab läbimisel erineva arvu boonuspunkte:
  - 1) 15 punkti punased väravad.
  - 2) 10 punkti rohelised väravad.
  - 3) 5 punkti kollased väravad.
  - 4) 3 punkti mustad väravad.
- Iga läbitud katse boonuspunktidele lisatakse:
  - 20 boonuspunkti vigateta läbimise eest

- 15 boonuspunkti 1 veaga läbimise eest
- 10 boonuspunkti 2 veaga läbimise eest
- 5 boonuspunkti 3 veaga läbimise eest
- neljas viga katse läbimisel=0 boonuspunkti katselt(ebaõnnestumine).
- Katse loetakse alustatuks, kui võistlusratta esiratta pöörlemistelg on ületanud stardijoone ning lõpetatuks, kui esiratta pöörlemistelg ületab katse lõpujoone.
- Katsel väravate vahel liikudes ei tohi oma esimese- ja /või tagumise ratta sõidujäljest üle sõita mõlema rattaga.
- Kui katsel ei läbita mitte ühtegi väravat on raja punktideks null.
- Katse läbimisel tohib iga väravat läbida ainult üks kord.
- Väravaid on keelatud läbida vastupidises suunas.
- Värav loetakse läbituks, kui mootorratta mõlemad rattad on ületanud väravat tähistavate noolte vahelise mõttelise joone õhus või maapinda mööda.
- Katsed tuleb läbida numbrilises järjekorras.
- Katseid võidakse läbida võistluse jooksul mitu korda (ringi).
- Ringil vahele jäetud katseid hiljem läbida ei saa. Vahele jäetud katse eest märgib sekretariaat katselt saadud 0 boonuspunkti.

## KONTROLLAEG JA AJALIMIIT KATSE LÄBIMISEKS

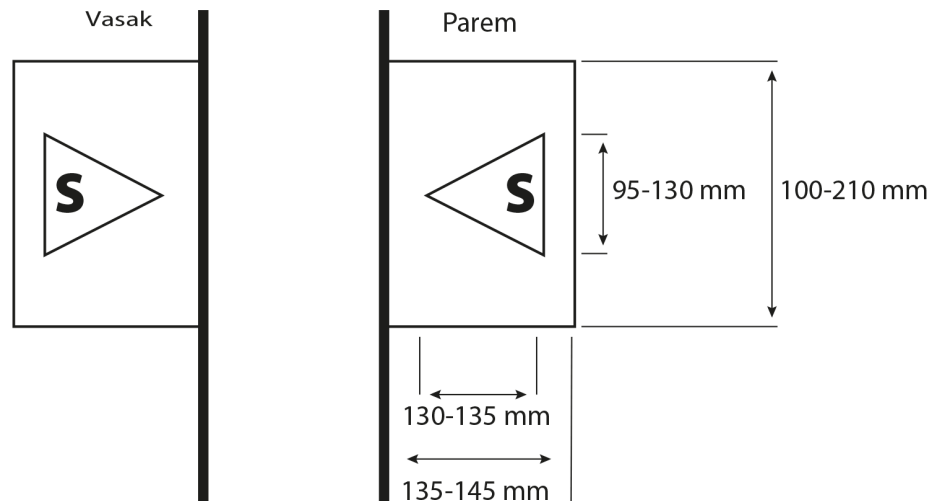
- Võistlustassi keskmine kiirus ei tohi ületada 20 km/h.
- Võistleja kontrollaja määrab korraldaja.
- Juhul, kui võistluspäeval on katsete läbimine ohtlik või oluliselt raskendatud (ilmastiku tingimused, *force majeure*), võib peakohtunik ajalimiiti suurendada või paluda rajameistril ohtlikud kohad likvideerida, tagamaks võistlejate turvalisus ning andes sellest teada **enne esimese võistleja starti**.
- Ajalimiit katse läbimiseks on 90 sekundit (lõpetatakse punktide lugemine katsel).

## KATSE EHITUS

- Katset märgistav piirdelint peab olema maapinnast vähemalt 10 cm kõrgusel, kuid ei tohi ületada 30 cm. Maastikulistest

iseärasustest tingitult võib piirdelindi kõrgus erandkorras olla kuni 60 cm.

- Erinevat värvi nooltega tähistatud ning noole teraviku otsade vahelist mõttelist joont nimetatakse väravaks.
- Nooltega märgistatud värav peab olema vähemalt 120 cm lai ning soovitatavalt mitte laiem kui 3 meetrit. Lintidega märgistatud sõidukoridor peab olema vähemalt 200 cm laiune.
- Rajalinti ei tohi kinnitada väravamärgistuse kinnitustele.
- Katsete jälgimine peab olema pealtvaatajatele ohutu.
- Katse algust tähistavatest märkidest ettepoole jäävat lintidega tähistatud ala nimetatakse stardikoridoriks.
- Igal katsel peab olema vähemalt nelja erineva raskusastmega väravad.
- Väravate tähistus peab olema veekindlast materjalist, alltoodud värvi ning mõõtmetega.
- 15 boonuspunkti – punane (raskusaste väga raske)
- 10 boonuspunkti – roheline (raskusaste raske)
- 5 boonuspunkti – kollane (raskusaste keskmine)
- 3 boonuspunkti – must (raskusaste lihtne)
- Rajal ei tohi olla vähem kui kolm väravat ja rohkem kui seitse väravat igal raskusastmel.



- Iga katse number, algus ja lõpp peavad olema selgelt märgistatud.



## **RAJAGA TUTVUMINE**

- Katsega tutvumiseks tohib lintidega piiratud alale siseneda jalgsi, enne võistlust ja võistlusjuhendiga määratud ajal. Võistluse ajal võib võistleja lintidega piiratud alale siseneda jalgsi vaid katse kohtuniku loal.
- Katse kohtuniku korraldusel rada vabastada, tuleb sealt lahkuda võimalikult kiiresti, lühimat/kiireimat liikumisteed kasutades.
- Ajal kui teine võistleja läbib katset, lintidega piiratud alale siseneda ei tohi.
- Lintidega piiratud katsele tohib siseneda ainult võistlusnumbrit ja kiivrit kandev võistleja.
- Katsega tutvumisel ei tohi võistleja ja julgestaja muuta seal asetsevate märkide, noolte, lintide ega pinnase seisukorda.
- Katsega tutvumise korra eiramise puhul on kohtunikul õigus teha hoiatus või karistada kollase kaardiga.
- Julgestaja poolt katsega tutvumise korra rikkumise eest karistatakse kollase kaardiga võistlejat.

## **JULGESTAJA**

- Julgestaja on kohustatud kandma kogu võistluse ajal kaelakaarti ja järgima võistluse reegleid.
- Reeglite rikkumise eest karistatakse kollase kaardiga võistlejat.
- Julgestajal on õigus liikuda koos võistlejaga võistlusalal, tutvuda katsetega, pidades kinni kõikidest ettenähtud reeglitest.
- Julgestaja tohib katse alale siseneda ainult pärast temaga seotud võistleja starti kui kohtunik ei ole andnud teisi korraldusi.
- Julgestaja ei tohi katsel liikudes segada kohtuniku tööd.
- Julgestaja ei tohi vaidlustada kohtuniku poolt määratud karistusi ega käituda ebakorrektselt.

## **PUNKTIDE ARVESTUS**

- Võistleja peab kasutama võistluse korraldaja poolt väljastatud punktikaarti. Punktikaart peab olema valmistatud veekindlast materjalist. Võistleja vastutab punktikaardi korrektse esitamise

eest katse kohtunikule ja kontrollib sinna kantud boonuspunktide korrektsust (hilisemaid pretensioone ei arvestata).

- Punktikaardile märgitakse katselt saadud boonuspunktid ja kollased kaardid.
- Peale iga ringi viimase katse läbimist peab võistleja loovutama punktikaarti võistluse sekretariaati ja saab sealt uue ringi kaardi.
- Punktikaardi kaotamise või loetamatuks muutumise korral taastatakse võistleja ringi tulemus katsekohtunike protokollide järgi. Kui protokollide järgi ei ole võimalik kõikide katsete tulemusi määrata, loetakse puuduvad katsed vahelejäänuks (0-boonuspunkti).

## **TRAHVIPUNKTID (TP)**

### **Trahv aja järgi:**

- Iga starti hilinenud minut – 1TP
- Hilinemine starti üle 20 min – diskvalifitseerimine
- Iga finišisse hilinenud minut – 1TP
- Hilinemine finišisse üle 20 min – diskvalifitseerimine
- Aja eest saadud trahvipunktid märgib punktikaardile ja kannab võistlusprotokolli sekretariaat.

### **Definitsioon „viga“**

- Maapinnale või takistusele toetumine ükskõik millise keha- või mootorratta osaga (v.a. rehvid jalarauad ja põhjakaitse).
- Puu või takistuse riivamist liikumisel, sellele toetumata, ei loeta veaks.
- Kui mootorratas asub katse piirides, siis väljapoole katse piiri jäävat maapinna või takistuse puudet loetakse veaks.

### **Boonuspunktid (BP) vigade eest**

- Vigadeta sõit – 20 BP
- Üks viga – 15 BP
- Kaks viga – 10 BP
- kolm viga – 5 BP
- neli viga = katselt saavutatud 0 boonuspunkti ehk (ebaõnnestumine katsel)
- **Juhul kui kohtunik ei ole kindel võistleja eksimuses, tuleb Boonuspunktid arvestada võistleja kasuks.**

## **BOONUSPUNKTID**

### **Boonuspunktid läbitud väravate eest katsel.**

- Must värav= 3 punkti
- Kollane värav= 5 punkti.
- Roheline värav= 10 punkti
- Punane värav= 15 punkti

### **Katselt on saadud 0 boonuspunkti (0 Bp) (ebaõnnestumine katsel)**

- Võistleja on katsel ja suretusnupp ei ole paelaga randmele kinnitatud. Kohtunik on kohustatud katkestama katse läbimise.
- Mootorratta mistahes osaga maapinna või takistuse puudutamine väljaspool piirdelinti.
- Katse sise- või välispiirde katki või maha tõmbamine.
- Võistleja lõhub, eemaldab, lükkab ümber või sõidab üle väravamärgistuse.
- Võistleja mõlemad jalad puudutavad maapinda ühel pool mootorratast või tagaratta teljest tagapool.
- Väravasse sissesõit vastassuunas (mootorratta mistahes osa ületab värava märgistuse vahelise mõttelise joone).
- Jalgade abil mootorratta tagurdamine.
- Võistlejal on jalg maas ning tõstab või liigutab mootorratast käega mujalt kui juhtrauast.
- Võistleja on kukkunud.
- Võistleja loobub katsest, kuid märgistab kohtuniku juures kaardi.
- Võistleja saab katsel füüsilist kõrvalist abi (puudutamine, toetamine, lükkamine jne).

## **KOLLANE KAART (käitumist iseloomustavad rikkumised võistlusel)**

- Kollase kaardi määramise õigus on kõigil võistluse ametnikel ja katse kohtunikel võistluse toimumise ajal (ära märgitud võistlusjuhendis). Kollase kaardi määramise ajal peab ametnik või kohtunik käituma häid käitumisnorme järgides, kandma enda volitusi kinnitavat kaelakaarti ja selle vajadusel ka esitama.

- Ametnik või kohtunik pöördub võistleja poole võistlejale arusadavas keeles, nimetab tema võistlusnumbri ja näitab kollast kaarti.
- Kui võistleja pole veel startinud (pole punktikaarti saanud) teavitab ametnik kollase kaardi määramisest võistluse peakohtuniku, kes märgib karistuspunktid võistlusprotokollis.
- Mitmepäevaste võistluste puhul, võistluste vahelisel ajal määratud kollase kaardiga kaasnevad trahvipunktid, lahutatakse maha esimesel järgneval võistlusel.
- Kollase kaardi määranud kohtunik märgib selle rajaprotokollis.
- Kohtunik võib võistlejale ühel ringil sama rikkumise eest määrata vaid ühe kollase kaardi.
- Kollase kaardiga määratud trahvipunktid lahutatakse võistleja boonuspunktidest maha sekretariaadis.
- Eelnenud ringilt saadud kollased kaardid märgitakse sekretariaadis igale järgnevale punktikaardile edasi.
- Võistluse jooksul üle kahe kollase kaardi saanud võistleja loetakse võistluse katkestanuks. Järgneb selgituste nõudmine võistlejalt ja klubi esindajalt.
- Võistlusnumbriga seotud registreeritud abistajale määratud kollane kaart määratakse sama võistlusnumbriga võistlejale.

### **Kollase kaardi määramisega seotud karistused**

- Esimene kollane kaart = 150 trahvipunkti
- Teine kollane kaart = 200 trahvipunkti
- Kolmas kollane kaart = diskvalifitseerimine. Selgituste nõudmine võistleja klubi esindajalt.

### **Kollase kaardi määramise põhjused**

- Võistleja või tema võistlusnumbriga registreeritud julgestaja segab/häirib teist võistlejat katse läbimisel.
- Võistleja või tema võistlusnumbriga registreeritud julgestaja häirib kohtuniku tööd katsel.
- Võistleja jätab mootorratta stardikoridori ja ise lahkub sealt.
- Julgestaja siseneb stardikoridori.
- Võistleja on saanud 0 Bp ja ei lahku pärast kohtuniku korraldust rajalt.
- Võistleja ei täida kohtuniku poolt antud korraldusi.

- Märgistatud katsete vahelise teekonna eiramine ning selle läbimine oma valitud teed pidi.
- Keskkonnanõuete eiramine.
- Võistlusosalal kehtestatud korra eiramine.

## **VÕISTLEJA DISKVALIFITSEERIMINE**

- Võistlejale on määratud võistluse käigus kolm kollast kaarti.
- Kiivrita sõit võistlusosalal, võistluse ametliku toimumise ajal.
- Harjutamine võistluskatsel.
- Hilinemine starti või finišisse üle 20 minuti.
- Sõitja, julgestaja või sõitja esindaja sihilik ebatsensuurne väljendamine võistluse korraldajate, peakohtuniku või teiste ametiisikute ees.
- Võistluse käigus mootorratta või numbri vahetamine.
- Märkidega ühesuunaliseks muudetud rajaosa läbimine vastassuunas.
- Võistlusnumbrita või abistajakaarti kandmata, võistluse juhendiga määratletud võistlusosalal, võistluse toimumise ajal mootorrattaga sõitmine.
- Võistleja või julgestaja viibib võistlusosalal ja on nähtavas alko- või narkojoobes, tarvitanud psühhotroopseid või dopingu aineid.

## **VÕITJA SELGITAMINE**

- Võidab osavõitja, kellel on kõige suurem boonuspunktide summa.
- Võrdsete boonuspunktide summa korral loetakse võitjaks võistleja kellel on vähem "null" punkte katsetelt. Juhul kui ikkagi on võrdne tulemus, võidab see, kes läbis kogu võistluse lühema ajaga.
- Võitjad selgitatakse erinevates võistlusklassides.

## **PROTEST**

- Protesti vaatab läbi kohtunike žürii.
- Protest tuleb esitada sekretariaati kirjalikus vormis hiljemalt 20 minutit peale võistlustulemuste avaldamist ning tuleb tasuda tagatisraha 50 €.
- Juhul, kui protest ei ole õigustatud ning žürii seda ei rahulda, jääb tagatisraha võistluse korraldajale.

## **AUTASUSTAMINE**

- Võistluse autasustamine toimub vastavalt korraldaja võistlusjuhendile.

## **VÕISTLUSE TULEMUSED**

- Võistluse protokolle ja kaarte säilitatakse hooaja lõpuni.

## **REKLAAM**

- Kõik reklaamiga seonduv tuleb kooskõlastada võistluse korraldajaga.

## **TEHNILISE KONTROLLI NÕUDED**

### **1. Sõitja.**

- Sõitja peab ilmuma tehnilisse kontrolli nõuetekohases sõiduvastustuses. Kiiver peab omama ohutusnõuetele vastavat ametlikku rahvusvahelist markeeringut.

- **Sõitjatel alla 18 eluaastat kontrollitakse seljakaitse olemasolu** (vt p.2.6.8).

## **2. Juhtraud ja heebliid.**

- Risttoruga juhtraual peab risttoru olema kaetud kaitsepolstriga. Ilma risttoruta juhtraual peab olema kinnitusklambritel kaitsepolster.
- Käepidemete kummid peavad olema terved ka otstest või on juhtraua otsad kaetud otsakorkidega.
- Siduri- ja piduriheebliid peavad olema terved ja kuulotstega (min diameeter 16 mm).
- Gaasikäepide peab selle keeramisel pöörduma ise vabalt algasendisse tagasi.

## **3. Pidurid.**

- Käsipidur peab pidurdama efektiivselt vähemalt 2/3 heebli töökäigu jooksul.
- Jalgpidurihoob ei tohi pidurdamisel minna põhjaplaadist madalamale.
- Esimesele ja tagumisele pidurikettale peab olema paigaldatud kaitsekate.

## **4. Rattad**

- Kõik poldid, mutrid, kruvid ja kodarad peavad olema paigaldatud ning kinnitatud.
- Rattalaagritel ei tohi olla tuntavat lõtku.

## **5. Jalatoed**

- Jalatoed peavad olema liigendiga ja vedrudega, mis viivad jalatoed vabalt tagasi algasendisse.

## **6. Veoülekanne**

- Tagumise veohammasratta välispind peab olema kaetud. Kettülekannde suunajad, ketipingutid ning esimesed ja tagumised turvaelemendid peavad vastama tehase modifikatsioonile.

## **7. Elektrisüsteem**

- Võistlusratas peab olema varustatud suretusnupuga, mis kinnitatakse randmepaelaga käe külge.

## **8. Liiklemine avalikel teedel**

- Juhul, kui võistlustrass läbib avalikku kasutatavat teed, peavad võistlusrattad vastama kehtivale liiklusseadusele.